

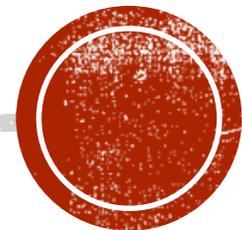
# GAMIFY IT

APLICACIÓN DE PRINCIPIOS DE GAMIFICACIÓN EN LA  
DOCENCIA DEL ÁREA DE INGENIERÍA TELEMÁTICA

Elisa Rojas Sánchez

[elisa.rojas@uah.es](mailto:elisa.rojas@uah.es)

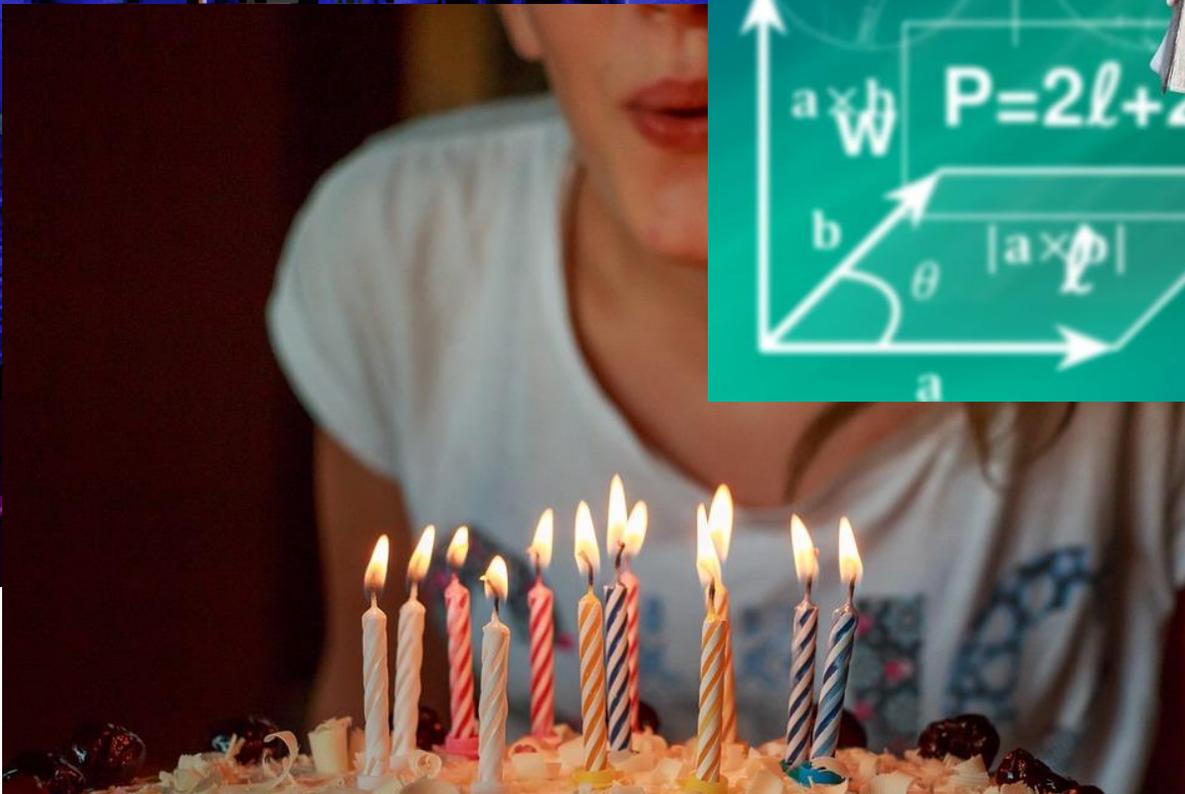
**XI EIDU**  
Encuentro de Innovación  
en Docencia Universitaria



# MOTIVACIÓN



Give	Pick up	Use
Open	Look at	Push
Close	Talk to	Pull



# ¿EN QUÉ ASIGNATURA?

- **Gestión de Redes** (Informática y Telemática).

- ¿Motivos?

- Asignaturas de especialidad (último curso)
    - Cantidad razonable de alumnos 15~20
    - Temario adaptable (no demasiado denso)
    - Profesorado motivado
    - Dos grados = Dos comparativas en paralelo
    - ¡Asignatura muy cercana al mundo laboral!



# ¿CÓMO EMPEZAR?

Planificación  
1 año antes

## Bartle's Player Type



# IDEAS BÁSICAS

- Aprendizaje **activo**
  - Apoyado por herramientas como **Kahoot**, pero no exclusivamente
- Si un alumno no va a clase, puede “recuperar” esas tareas realizando otras de manera **“tradicional”**
  - Igualmente, los alumnos que sí van a clase, pueden así subir su nota



# EJEMPLO 1

The screenshot shows a Kahoot! Podium screen with a blue background. At the top center, the word "Podium" is written in a large, white, sans-serif font. In the top right corner, there is a "Full Screen" button with a square icon. Below this, a red button with the text "Get Results" and a hand cursor icon is visible. The podium consists of three rectangular boxes, each representing a group's score. The boxes are arranged from left to right, with the highest score on the left and the lowest on the right. Each box contains the group name, a small icon, a score in points, and the number of correct answers out of 10. The Windows taskbar is visible at the bottom of the screen, showing the Start button, several application icons, and the system tray with the date and time.

Group Name	Points	Correct Answers
Grupo 1	9,251 points	9 out of 10
Equipo 4	9,405 points	9 out of 10
Grupo 2	6,345 points	7 out of 10

Windows taskbar details: 18:45, lunes, 24/09/2016. Open applications: 3GR-GG-2-SNMP.ppt, Kahoot! Play this out...

# EJEMPLO 2

- ① M.R.
- ② Flowers
- ③ MIBs Team
- ④ SLA
- ⑤ RFC5
- ⑥ Daoud
- ⑦ GC
- ☆ ⑧ RFC 1997
- ⑨ los\_root

	at	udpEntry	2.2.1.5	topnSegs	4.4	2.2.1.14	6.9	2.2.1.3	system (sys) interfacon at ip (ip)	temp top udp
2.1	atTable	7.5.1	4.3	6.10	4.10	4.13	6.13.1.2	4.7	2.2.1.17	6.1
.3.1		7.5.1.1	6.5	7.3	6.13	4.21	6.14	4.6	2.2.1.18	6.11
.4.1		2.2	6.7	1.6	1.5	2.2.1.4	1.7	4.6	4.20.1.2	7.4
.6.2		1.1	1.2	2.2.1.1	1.3	2.2.1.10	2.2.1.7	7.2	4.8	6.6
.7.1		1.4	2.2.1	2.2.1.2	2.1	4.17	2.2.1.8	7.5.1.2	6.3	4.14
.7.5		2.2.6	2.2.19	4.20.1.3	4.9	4.18	6.13.1.1	6.11	6.5	4.15
		2.2.1.11	4.21.1							4.19

# EJEMPLO 3





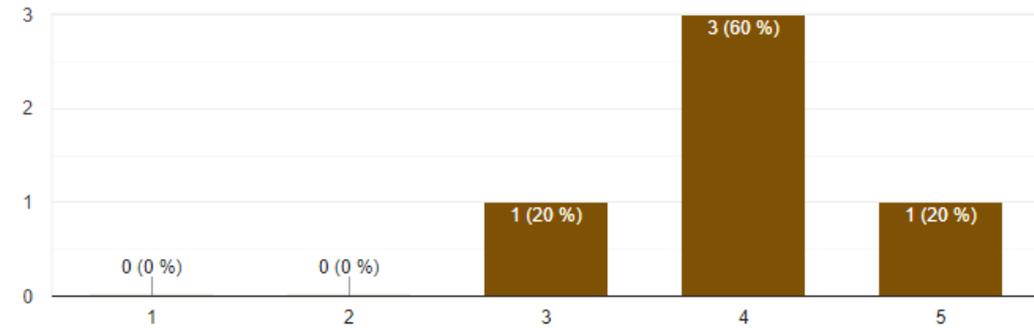
## EJEMPLO 4



# RESULTADOS

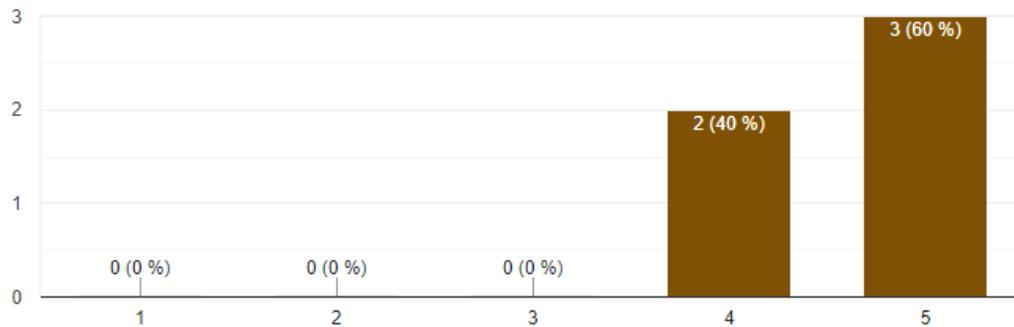
¿Qué utilidad crees que tiene la asignatura en tu futuro laboral?

5 respuestas



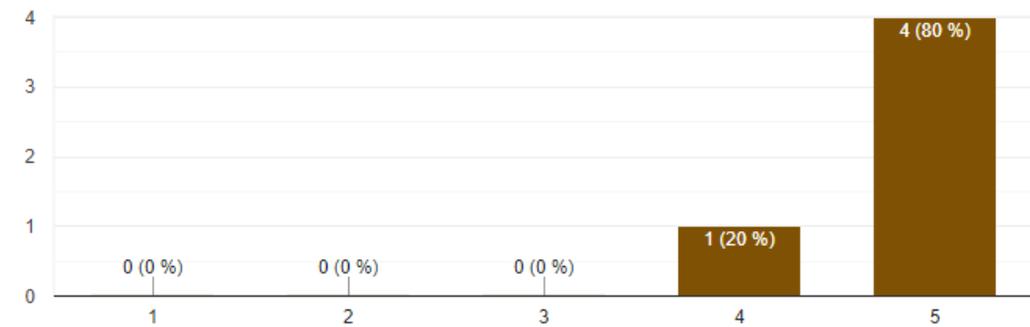
¿Las sesiones te han parecido amenas/divertidas?

5 respuestas



Y comparando con otras asignaturas del grado, ¿las sesiones te han parecido amenas/divertidas?

5 respuestas



Encuesta docente: 9,0 → 9,8



# CONCLUSIONES

## Bartle's Player Type



Más sesiones

¿También en GP!?



**GRACIAS** POR VUESTRA ATENCIÓN

**¿PREGUNTAS?**

